



Rzeczpospolita
Polska

Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



POŻERACZE CZASU





POŻERACZE CZASU

realizowane cele

KLUCZOWE HASŁA

POŻERACZE CZASU • RADZENIE SOBIE Z POŻERACZAMI CZASU • WYŁANIANIE PRIORYTETÓW

CELE GRY GONITWA POŻERACZE CZASU

W efekcie udziału w grze, uczeń:

- Wie, czym są pożeracze czasu i wskazuje różne ich rodzaje
- Wskazuje sposoby radzenia sobie z pożeraczami czasu
- Umie wskazać te pożeracze czasu, które dotyczą go osobiście

CELE TRENINGU ZADANIOWEGO

W efekcie udziału w treningu zadaniowym uczeń:

- Wie jaki wpływ mają rozpraszacze na efektywność działania
- Bierze pod uwagę zewnętrzne oczekiwania i obowiązki przy formułowaniu własnego celu i sposobów jego realizacji
- Rozumie, że na drodze do osiągnięcia celu pojawiają się trudności, z którymi trzeba się zmierzyć

⌚ 20-25 MINUT

POŻERACZE CZASU

instrukcja do gry

WPROWADZENIE DO GRY

Każdy z nas boryka się z „pożeraczami czasu”. Są to sytuacje, które skutecznie pochłaniają i odciągają nas od rzeczy istotnych. Czynności te z natury są przyjemne i chętnie korzystamy z nich w czasie wolnym. Nie ma co ukrywać, każdy z nas to robi. Problem pojawia się wtedy, kiedy przejmują one kontrolę nad naszym czasem i stają się nawykiem, który utrudnia realizację innych, ważnych czynności. Gra pozwala rozpoznać pożeracze czasu typowe dla każdej osoby i w humorystyczny sposób zabawić się nimi.

PRZEBIEG GRY

Karty do gry przedstawiają typologię pożeraczy czasu. Uwzględniają one rodzaj pożeracza oraz jego gatunek.



Karty różnią się od siebie następującymi elementami:

- ⇒ Kolor karty powiązany z rodzajem pożeracza;
- ⇒ Gatunek pożeracza;
- ⇒ Paszcza pożeracza.

W rozgrywce uczestniczy od 4 do 6 graczy. Na początku rozgrywki każdy z uczestników otrzymuje po 7 kart. Pozostała część talii umieszczona jest pośrodku, paszczą pożeracza do dołu i z niej zagrywana jest pierwsza karta. Otwiera ona rozgrywkę. Grę rozpoczyna najmłodszy z graczy. Zadaniem graczy jest pozbywanie się pożeraczy według następujących reguł:

- ⇒ Można się pozbyć pożeracza tego samego rodzaju (koloru),
- ⇒ Można się pozbyć pożeracza z taką samą paszczą,
- ⇒ Można się pozbyć grupy pożeraczy z tymi samymi paszczami.

Rzucając kartę gracz odczytuje na głos zawarte na niej hasło, czyli gatunek pożeracza. Jeżeli nie odczyta hasła i położy kartę – karta wraca do niego. Następnie kolejny gracz kładzie kartę według reguł.

Jeżeli gracz nie posiada w ręku karty, którą może dopasować – wtedy ciągnie kartę z talii. Jeżeli karta z talii pasuje, może ją położyć.

Jeżeli któremuś z graczy pozostanie jedna karta, wówczas wypowiada hasło:

„Precz z pożeraczami”

Jeżeli nie wypowie tego hasła, a kolejny gracz położy kartę, wówczas przy kolejnej kolejce nie może zakończyć gry.

KARTY SPECJALNE

Talia zawiera również karty specjalne. Gracze (jeżeli je posiadają) mogą nimi zagrać w swojej kolejce, pod warunkiem, że jeden z dwóch zawartych na niej kolorów jest taki sam, jak na ostatniej karcie na stosiku. W przypadku zagrania kartą specjalną trzeba wypowiedzieć na głos hasło.



Hasło: „Jesteś ugotowany”

– kolejny gracz ciągnie 3 karty. Może tego uniknąć w przypadku, gdy posiada tę samą kartę „Jesteś ugotowany”. Wówczas następny po nim gracz ciągnie tyle kart, ile sumarycznie wskazują gary.



Hasło: „Paląca sprawa”

– kolejny gracz bierze 2 karty. Może tego uniknąć w przypadku, gdy posiada tę samą kartę „Paląca sprawa”. Wówczas następny po nim gracz ciągnie tyle kart, ile sumarycznie wskazują patelnie.



Hasło: „Powstrzymaj swój apetyt”

– kolejny gracz traci kolejkę.



Hasło: „Jesteś zakręcony”

– gra zmienia kierunek.



– w przypadku tej karty gracz nie wypowiada hasła. To karta, której trzeba się pozbyć. Można to zrobić rzucając ją na stosik i odpowiadając na pytanie, jaki jest najlepszy sposób, żeby nie dać się zjeść pożeraczowi opisanemu na leżącej pod nią karcie. Kolejna karta po zastosowaniu karty specjalnej, powinna być dostosowana do koloru.

Wygrywa ten gracz, który jako pierwszy pozbędzie się wszystkich kart.

POŻERACZE CZASU

pliki print&play



- 80 kart pożeraczy [57 mm x 89 mm]
- 40 kart specjalnych [57 mm x 89 mm]

**POŻERACZE
CZASU**



**POŻERACZE
CZASU**



**POŻERACZE
CZASU**



**POŻERACZE
CZASU**



**POŻERACZE
CZASU**



**POŻERACZE
CZASU**



**POŻERACZE
CZASU**



**POŻERACZE
CZASU**





RODZAJ:
JEDNOKOMÓRKOWE

GATUNEK:

**SKROLOWANIE
NA EKRANIE**



RODZAJ:
JEDNOKOMÓRKOWE

GATUNEK:

**SMS-OWANIE
NA ŻĄDANIE**



RODZAJ:
JEDNOKOMÓRKOWE

GATUNEK:

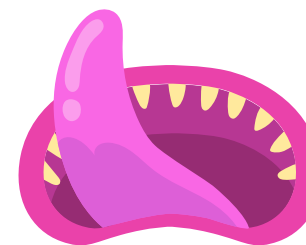
**WYŁAWIANIE ŚMIECI
Z SIECI**



RODZAJ:
JEDNOKOMÓRKOWE

GATUNEK:

**ZNA SPRAWY
OD ŚRODKA,
BO CZYTA PLOTKA**



RODZAJ:
JEDNOKOMÓRKOWE

GATUNEK:

**SURFOWANIE
NA ŚNIADANIE**



RODZAJ:
JEDNOKOMÓRKOWE

GATUNEK:

**WPATRZONA
W IPHONA**



RODZAJ:
JEDNOKOMÓRKOWE

GATUNEK:

**ZAKUPY
BEZ WYCHODZENIA
Z CHAŁUPY**



RODZAJ:
JEDNOKOMÓRKOWE

GATUNEK:

**O ŚWIECIE WIE WIELE,
BO CZYTA PUDELEK**





RODZAJ:
JEDNOKOMÓRKOWE

GATUNEK:

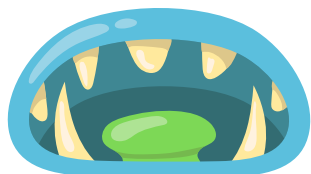
KAŻDA APKA
TO PUŁAPKA



RODZAJ:
JEDNOKOMÓRKOWE

GATUNEK:

CHOĆ
NIC TO NIE ZMIENIA,
CZYTA POWIADOMIENIA





RODZAJ:
WIELOKOMÓRKOWE

GATUNEK:

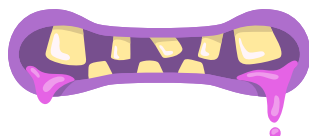
**ROZMOWY NA CZACIE
W SZKOLE I W CHACIE**



RODZAJ:
WIELOKOMÓRKOWE

GATUNEK:

**WYPOSZCZENIE
(Z BRAKU POSTÓW)**



RODZAJ:
WIELOKOMÓRKOWE

GATUNEK:

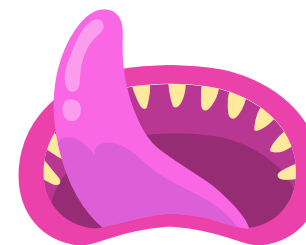
**WRZUCANIE NA FEJSA
ZDJĘĆ NOWEGO KEJSA**



RODZAJ:
WIELOKOMÓRKOWE

GATUNEK:

**STALE
PORTALE**



RODZAJ:
WIELOKOMÓRKOWE

GATUNEK:

**TIK TOK
BEZ TIK TAK**



RODZAJ:
WIELOKOMÓRKOWE

GATUNEK:

**BUSZOWANIE
PO INSTAGRAMIE**



RODZAJ:
WIELOKOMÓRKOWE

GATUNEK:

**ZDAWANIE RELACJI
Z WIZYTY W UBIKACJI**



RODZAJ:
WIELOKOMÓRKOWE

GATUNEK:

**PRZYSZŁA PORA
NA KOMUNIKATORA**





RODZAJ:
JEDNOKOMÓRKOWE

GATUNEK:

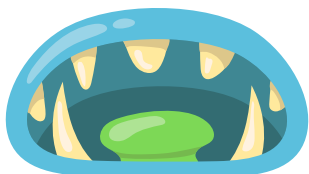
KAŻDA APKA
TO PUŁAPKA



RODZAJ:
JEDNOKOMÓRKOWE

GATUNEK:

CHOĆ
NIC TO NIE ZMIENIA,
CZYTA POWIADOMIENIA





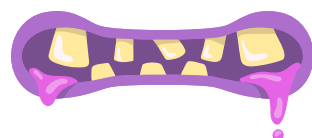
RODZAJ:
NAOCZNE I DOUSZNE

GATUNEK:
**ÜBER
YOUTUBER**



RODZAJ:
NAOCZNE I DOUSZNE

GATUNEK:
**PRZEKUPNI
I NIESZCZERZY
INFLUENSERZY**



RODZAJ:
NAOCZNE I DOUSZNE

GATUNEK:
**ZABURZENIA WIZJI
PO TELEWIZJI**



RODZAJ:
NAOCZNE I DOUSZNE

GATUNEK:
**YOUTUBERSKA DRAMA
GODNA SZEKSPIRA
(WILIAMA)**



RODZAJ:
NAOCZNE I DOUSZNE

GATUNEK:
**SERIALOWY
ZAWRÓT GŁOWY**



RODZAJ:
NAOCZNE I DOUSZNE

GATUNEK:
**LUKNIĘCIE
NA ZDJĘCIE**



RODZAJ:
NAOCZNE I DOUSZNE

GATUNEK:
**TRALULALU
NA TIDALU**



RODZAJ:
NAOCZNE I DOUSZNE

GATUNEK:
**HIP HOPA MOC
PRZEZ CAŁĄ NOC**





RODZAJ:
NAOCZNE I DOUSZNE

GATUNEK:

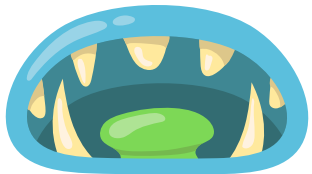
**CHWYTA MNIE SPINKA,
GDY NIE OBEJRZĘ
ODCINKA**



RODZAJ:
NAOCZNE I DOUSZNE

GATUNEK:

**AKCJA
NETF(L)IXACJA**





RODZAJ:
REGRYWALNE

GATUNEK:

**CIEŻKA DOŁA
TEGO CO GRA W LOL-A**



RODZAJ:
REGRYWALNE

GATUNEK:

**CHOĆ W WoT
GRA Z TĘGĄ MINĄ,
POLEĞŁ NA BITWIE
POD LENINO`**



NA SPRAWDZIANIE Z HISTORII



RODZAJ:
REGRYWALNE

GATUNEK:

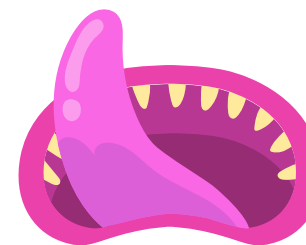
**NA WF-ie MISTRZ FIF
OCZEKUJE ULGOWEJ
TARYFY**



RODZAJ:
REGRYWALNE

GATUNEK:

**POŻARŁO NAS
AMONG US**



RODZAJ:
REGRYWALNE

GATUNEK:

**MISJE ASSASYNA
NIEWYSPANIA
PRZYCZYNA**



RODZAJ:
REGRYWALNE

GATUNEK:

**NIEZMIENNIE
YES DLA CS**



RODZAJ:
REGRYWALNE

GATUNEK:

**SAM NA SAM
Z SIMSAMI**



RODZAJ:
REGRYWALNE

GATUNEK:

**NOCNY RAJD
Z FORTNITE**





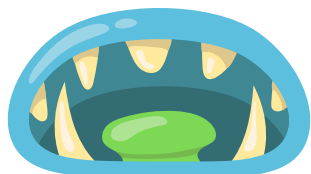
RODZAJ:
REGRYWALNE

GATUNEK:
**WKRO CZ
W OVERWATCH**



RODZAJ:
REGRYWALNE

GATUNEK:
**PRZYMIERZE
W MULTIPLEJERZE**

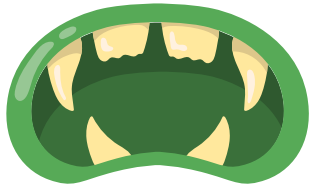




RODZAJ:
CHAOSORODNE

GATUNEK:

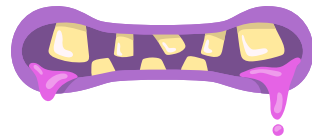
**NA CZERSTWEJ
KANAPCE O ŚWICIE
ZAKWITŁO NOWE ŻYCIE**



RODZAJ:
CHAOSORODNE

GATUNEK:

**PRZEKRWIONE BIAŁKA
I OCZY NA ZAPAŁKACH**



RODZAJ:
CHAOSORODNE

GATUNEK:

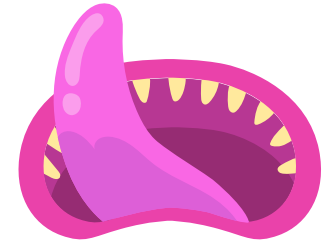
**NA BIURKU BARYKADA,
AŻ BLAT SIĘ ZAPADA**



RODZAJ:
CHAOSORODNE

GATUNEK:

**SZUKANIE Z MOZOŁEM
TEGO, CO LEŻY
POD STOŁEM**



RODZAJ:
CHAOSORODNE

GATUNEK:

**BIBLIOTECZKA
ZANIEDBANA Z DECZKA**



RODZAJ:
CHAOSORODNE

GATUNEK:

**ZARAZ,
NIE WSZYSTKO NA RAZ**



RODZAJ:
CHAOSORODNE

GATUNEK:

**JAK SIĘ ROZMARZĘ
PO ZESZYCIE MAŻĘ**



RODZAJ:
CHAOSORODNE

GATUNEK:

**PODRĘCZNIK
Z MASŁEM I SAŁATĄ,
POŻYWNY ZA TO**





RODZAJ:
CHAOSORODNE

GATUNEK:

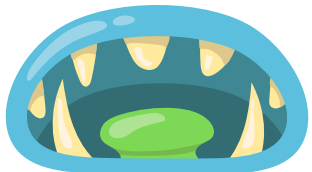
NIE KAŻDY MA
TAKI PLECAK BEZ DNA



RODZAJ:
CHAOSORODNE

GATUNEK:

PO CO MI KALENDARZE,
KIEDY MARZĘ

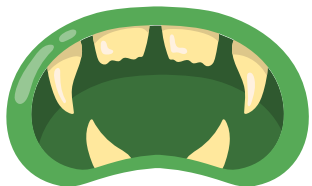




RODZAJ:
LOKALNE I LOKALOWE

GATUNEK:

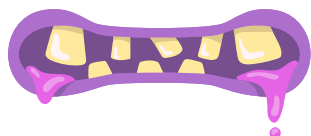
**DOPING
NA SHOPING**



RODZAJ:
LOKALNE I LOKALOWE

GATUNEK:

**SIEDZENIE NA MAXA
W KFC
LUB U STARBUCKS'A**



RODZAJ:
LOKALNE I LOKALOWE

GATUNEK:

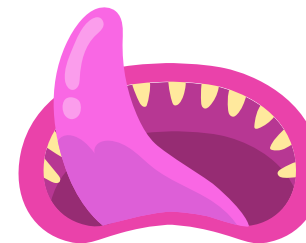
**GODZINKA W MAKU
DLA SMAKU**



RODZAJ:
LOKALNE I LOKALOWE

GATUNEK:

**ROBIENIE
RZECZY WIELU
BEZ CELU**



RODZAJ:
LOKALNE I LOKALOWE

GATUNEK:

**OGLĄDANIE W GALERII
EKSPONATÓW
Z DROGERII**



RODZAJ:
LOKALNE I LOKALOWE

GATUNEK:

**MOŻE COŚ BĘDZIE
W SECOND HANDZIE**



RODZAJ:
LOKALNE I LOKALOWE

GATUNEK:

**CHODZENIE W KÓŁKO
Z PRZYJACIELEM
LUB PRZYJACIÓLKĄ**



RODZAJ:
LOKALNE I LOKALOWE

GATUNEK:

**SKEJTOWANIE
W ODLOTOWYM
STANIE**





RODZAJ:
LOKALNE I LOKALOWE

GATUNEK:

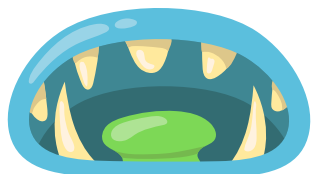
**NASIADÓWKA
W PIZZERII Z GALERII**



RODZAJ:
LOKALNE I LOKALOWE

GATUNEK:

**NARESZCIE
NA MIEŚCIE**





RODZAJ:
WSOBNE

GATUNEK:

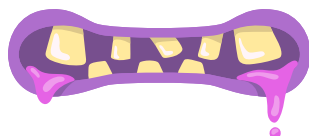
**NOCNE ROZMYŚLANIE
O TOBIE KOCHANIE**



RODZAJ:
WSOBNE

GATUNEK:

**MAM FOCHA,
WSZYSCY WYNOCHA**



RODZAJ:
WSOBNE

GATUNEK:

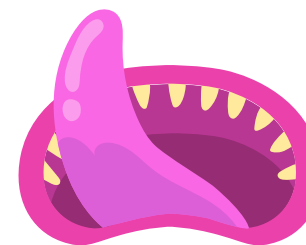
**WIZERUNKU
PREMIERA
PO WYJŚCIU
OD FRYZJERA**



RODZAJ:
WSOBNE

GATUNEK:

**WALKA Z TRĄDZIKIEM
Z KIEPSKIM WYNIKIEM**



RODZAJ:
WSOBNE

GATUNEK:

**MALOWANIE PAZNOKCI
OD STÓP DO ŁOKCI**



RODZAJ:
WSOBNE

GATUNEK:

**POPRAWIANIE URODY
PRZED LEKCJĄ
PRZYRODY**



RODZAJ:
WSOBNE

GATUNEK:

**GODZINA LUB WIĘCEJ
PRZED LUSTREM
W ŁAZIENCE**



RODZAJ:
WSOBNE

GATUNEK:

**KONTEMPLACJA
PRYSZCZA,
CO PSYCHICZNIE
WYNISZCZA**





RODZAJ:
WSOBNE

GATUNEK:

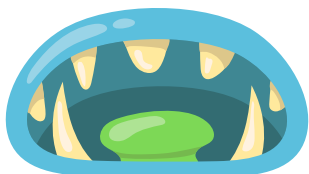
**POTYCZKI
U KOSMETYCZKI**



RODZAJ:
WSOBNE

GATUNEK:

**PRZYMIARKA
GARDEROBY
PRZEZ WIĘKSZĄ
CZĘŚĆ DOBY**





RODZAJ:
SAMOGRANICZAJĄCE

GATUNEK:

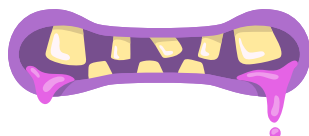
**CZAS ZMARNOWANY
NA BICIE PIANY**



RODZAJ:
SAMOGRANICZAJĄCE

GATUNEK:

**NIE ZGADZA SIĘ
Z ZASADY
I NIE MA NA TO RADY**



RODZAJ:
SAMOGRANICZAJĄCE

GATUNEK:

**GŁÓWNE PRIORYTETY:
ZAMIAST MATMY BALETY**



RODZAJ:
SAMOGRANICZAJĄCE

GATUNEK:

**WIE, ŻE I TAK
COŚ BĘDZIE NIE TAK**



RODZAJ:
SAMOGRANICZAJĄCE

GATUNEK:

**NAWET KIEDY CHCE,
NIE POWIE NIE**



RODZAJ:
SAMOGRANICZAJĄCE

GATUNEK:

**PO CO
ZALEWAĆ SIĘ POTEM,
ZROBIĘ TO POTEM**



RODZAJ:
SAMOGRANICZAJĄCE

GATUNEK:

**I TAK WIE,
ŻE NIC NIE WIE**



RODZAJ:
SAMOGRANICZAJĄCE

GATUNEK:

**ZE WSTAWANIA UDREKI
WYZWAŁA PRZYCIŚK
DRZEMKI**





RODZAJ:
SAMOGRANICZAJĄCE

GATUNEK:

**NIEWYSPANIE
NA SPRAWDZIANIE**



RODZAJ:
SAMOGRANICZAJĄCE

GATUNEK:

**NIE CHCE, ALE MUSI,
GDY GO COŚ SKUSI**

