



Things we do

Pakiet gier z planszami do tematu 6

THINGS WE DO

Pakiet zawiera:

- koncepcję gry,
- instrukcję gry Krok po kroku,
- 4 plansze do gry.

Koncepcja i przygotowanie do gry

Things we do Rzeczy, które robimy



CEL:

Stworzenie sytuacji do utrwalenia i poćwiczenia zdań umożliwiających prostą komunikację na temat tego, co ktoś potrafi lub nie potrafi robić (w nawiązaniu do lata i zimy).

CEL W JĘZYKU UCZNIA:

W czasie gry będziesz miał okazję powiedzieć, co potrafisz robić, a czego nie potrafisz robić (w nawiązaniu do lata i zimy). Zapytasz też, co potrafią robić inni gracze.

→ PRZYGOTOWANIE DO ROZGRYWKI

KIEDY NAJLEPIEJ ZAGRAĆ W GRĘ?

- znasz już nazwy rzeczy wykonywanych latem i zimą?
- obejrzałeś/aś filmiki?
- zagrałeś/aś z minikartami?
- zagrałeś/aś w gry online?

Świetnie! Zagraj w grę planszową!

POTRZEBNE MATERIAŁY:

- wydrukowane plansze gry – jeden zestaw dla wszystkich graczy (zalecane wydrukowanie gry na papierze o większej gramaturze -> gra nie będzie przeswitywać i będzie bardziej wytrzymała),
- książka lub teczka do zastonięcia się przed pozostałymi graczami.

→ KROK 1

Wskazówki:

- będziesz tworzył/a kostki do gry,
- wycięcie i sklejanie kostek może sprawić Ci trudność – w takim przypadku poproś o pomoc dorosłą osobę,

Przygotuj plansze do gry:

- wytnij pola kostki poruszając się wzdłuż przerywanych linii – uważaj, aby nie odciąć szarych miejsc znajdujących się przy polach z obrazkami,
- w pustym polu kostki narysuj rzecz, którą potrafisz i lubisz robić,
- wytnij pola z gwiazdkami poruszając się wzdłuż ciągłych linii – jeśli graczy jest 4 lub 5, przygotuj dwie plansze z gwiazdkami.

→ KROK 2

Przygotuj kostkę do gry:

- wybierz jedną planszę do złożenia kostki,
- zegnij szare pola przylegające do pól z obrazkami wzdłuż ciągłych linii, tak aby biała strona kartki była wewnątrz,
- zegnij pola z obrazkami wzdłuż ciągłych linii, tak aby biała strona kartki była wewnątrz,
- możesz pomóc sobie linijką ustawiając ją wzdłuż linii i doginając do niej pola,
- posmaruj szare pola klejem lub naklej na nie taśmę dwustronną,
- złoż kostkę – szare pola przyklej do ścianek kostki od wewnątrz,
- kiedy klej wyschnie, sprawdź czy kostka turla się po stole.

Czynności powtórz dla pozostałych kostek.



Instrukcja gry

Things we do
Rzeczy, które robimy

Liczba graczy: 2-5



➔ KROK 1

Gracze umieszczają stos z gwiazdkami oraz 3 kostki do gry na środku stołu.

➔ KROK 2a

Pierwsza seria

- Gracz 1 wybiera jedną kostkę z obrazkami i rzuca nią, a następnie rzuca kostką ze znakami,
- Gracz 1 ma za zadanie zbudować zdanie w zależności od tego co znajduje się na kostkach:
 - zdanie ma dotyczyć czynności, która wypadła na kostce z obrazkami,
 - zdanie ma mieć formę przeczącą / twierdząca lub pytającą – w zależności od tego, jaki znak wypadł na kostce ze znakami, gdzie:

„v” – oznacza, że gracz potrafi robić tę czynność,
„x” – oznacza, że gracz nie potrafi robić tej czynności,
„?” – oznacza, że gracz ma zapytać, czy inni potrafią robić tę czynność.

Przykład:

Jeśli na kostce z obrazkami wypadnie jeźdźcie na sankach, a na kostce ze znakami:

„v” – to zdanie brzmi: I can sledge.
(Potrafię jeździć na sankach)

„x” – to zdanie brzmi: I can't sledge.
(Nie potrafię jeździć na sankach)

„?” – to zdanie brzmi: Can you sledge?
(Czy potrafisz jeździć na sankach?)

- Jeśli Gracz 1 poprawnie zbuduje zdanie, to zabiera ze stosu z gwiazdkami, tyle gwiazdek, ile znajduje się przy obrazu z czynnością, którą potrafi robić.

➔ KROK 2

Gracz 1 rozpoczyna grę – wykonuje 2 serie po 2 rzuty.

➔ KROK 2b

Druga seria

Gracz 1 wybiera drugą kostkę z obrazkami i rzuca nią. Następnie rzuca kostką ze znakami i powtarza czynności z serii pierwszej.

➔ KROK 3

Druga seria

- Gracz 1 sumuje liczbę gwiazdek i przekazuje kostki kolejnemu graczowi.
- Kolejny gracz powtarza czynności – wykonuje 2 serie po 2 rzuty.

➔ KROK 4

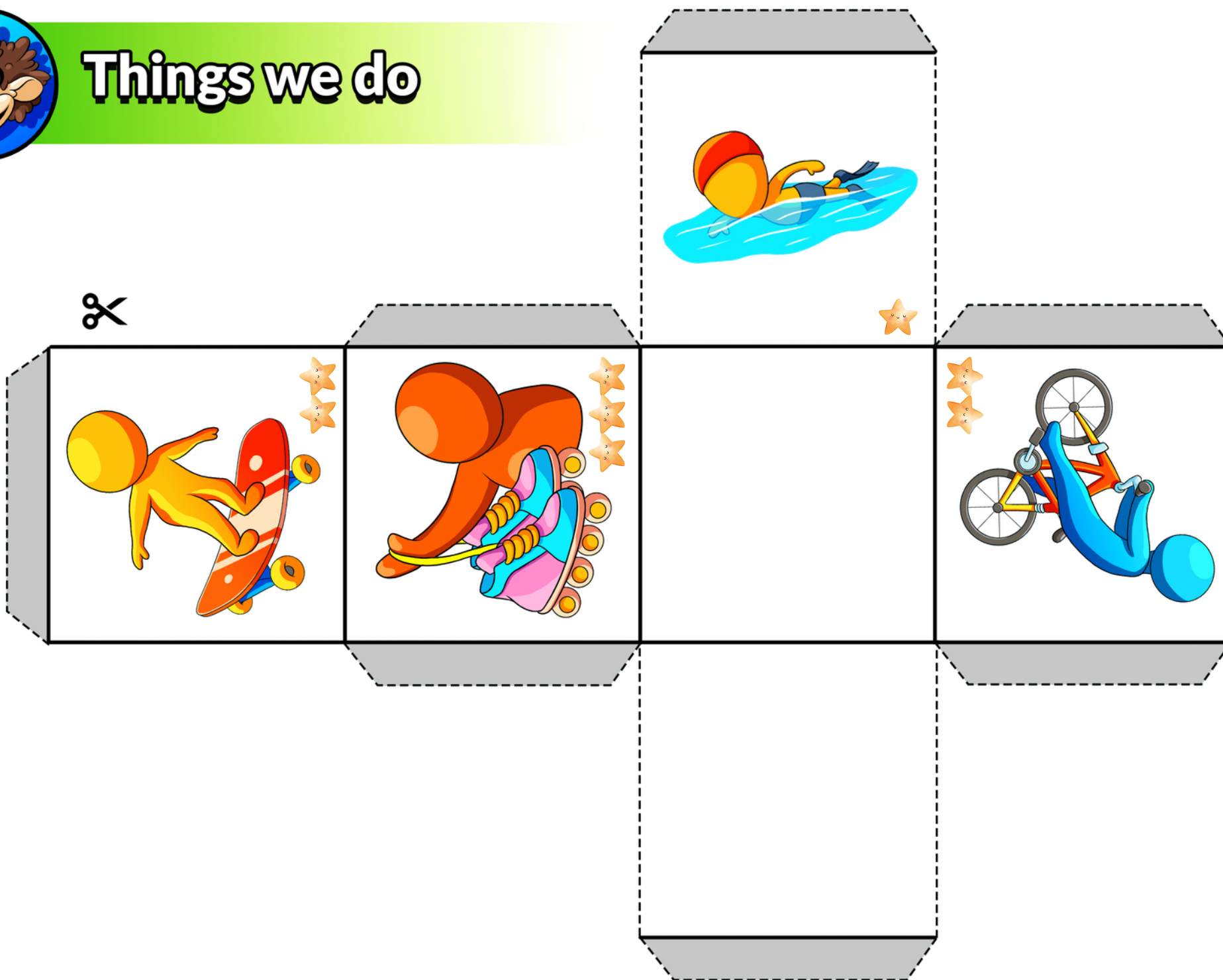
Gra kończy się, kiedy jeden z graczy zbiera 21 gwiazdek – pozostali gracze, mogą kontynuować grę do momentu zbierania 21 gwiazdek.

Grę można też rozegrać do pięciu kolejek na każdego gracza. Po rozegraniu 5 kolejek, gracze sumują liczbę gwiazdek – wygrywa ten, który zgromadził ich najwięcej.*

*Grę można urozmaicić poprzez zwiększenie puli czynności wykonywanych w wolnym czasie – stworzenie dodatkowej kostki (pusta kostka znajduje się w zestawie plansz do gry).

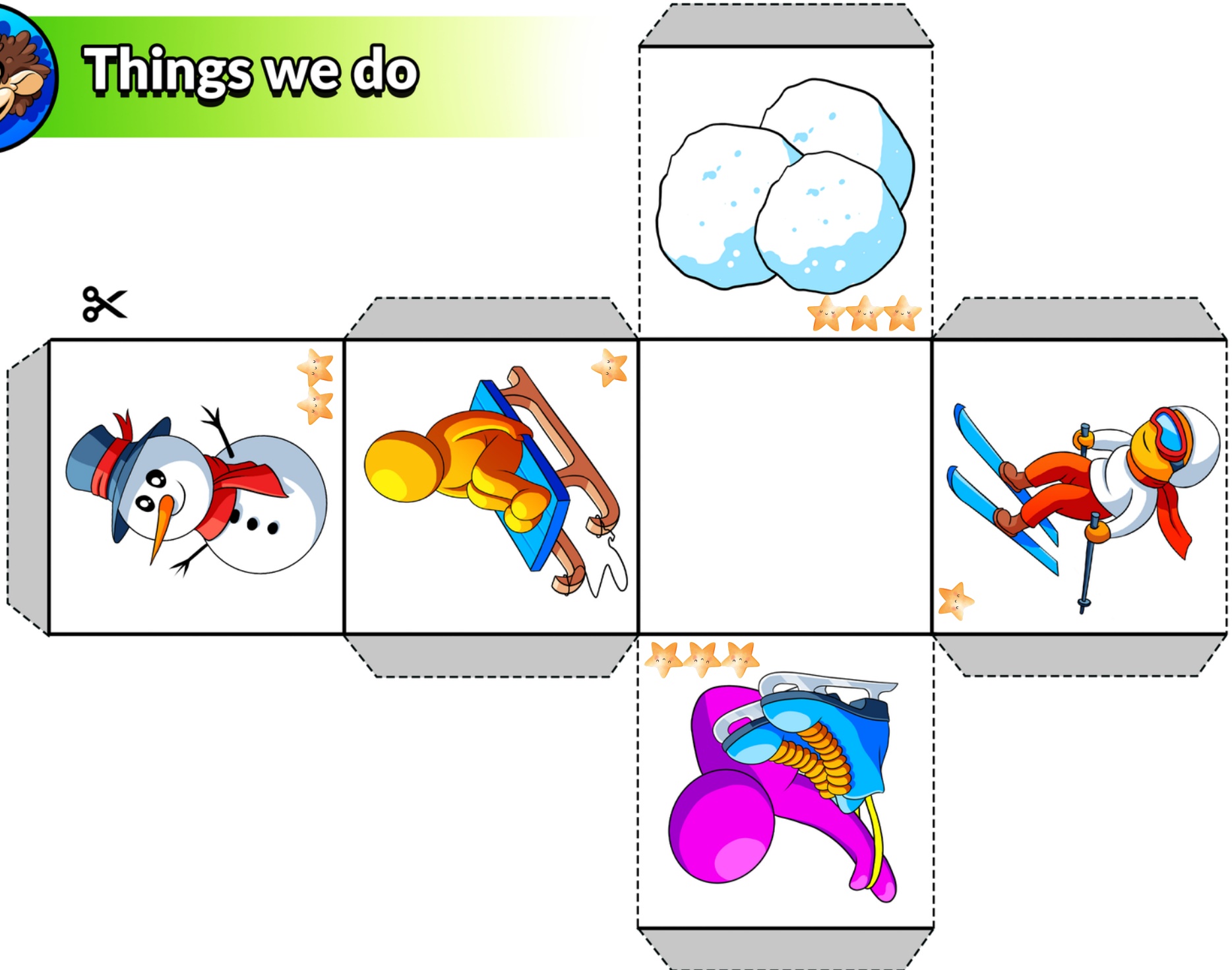


Things we do





Things we do





Things we do

