



# Food

## Pakiet gier z planszami do tematu 1

### FOOD

Pakiet zawiera:

- koncepcję gry,
- instrukcję gry Krok po kroku,
- 2 plansze do gry.

# Koncepcja i przygotowanie do gry

## Food Jedzenie



### CEL:

Stworzenie sytuacji do utrwalenia i poćwiczenia zdań umożliwiających prostą komunikację dotyczącą jedzenia.

### CEL W JĘZYKU UCZNIA:

W czasie gry będziesz mieć okazję powiedzieć, co lubisz jeść i pić, a czego nie lubisz. Zapytasz też, co lubią inni gracze i odpowiesz na takie pytania.

## → PRZYGOTOWANIE DO ROZGRYWKI

### KIEDY NAJLEPIEJ ZAGRAĆ W GRĘ?

- znasz już nazwy produktów do jedzenia i picia?
- obejrzałeś/aś filmiki?
- zagrałeś/aś z minikartami?
- zagrałeś/aś w gry online?

Świetnie! Zagraj w grę planszową!

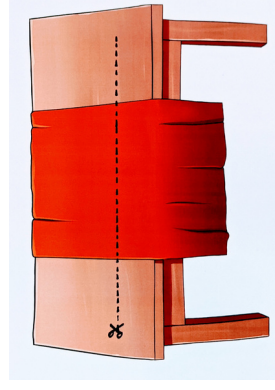
### POTRZEBNE MATERIAŁY:

- wydrukowane plansze gry ze stołem i produktami (po jednej dla każdego z graczy); (zalecane wydrukowanie gry na papierze o większej gramaturze -> gra nie będzie przeswitywać i będzie bardziej wytrzymała),
- książka lub teczka do zastonięcia się przed pozostałymi graczami.

## → KROK 1

Przygotuj planszę ze stołem:

- wytnij stół wzdłuż przerywanych linii,
- przetnij przerywaną linię znajdującą się na blacie stołu – jeśli sprawia Ci to trudność, to poproś dorosłą osobę o pomoc,
- uważaj, aby nie rozciąć stołu zbyt szeroko – wtedy obrazki-produkty będą mogły z niego wypaść.



## → KROK 2

Przygotuj planszę ze stołem:

- przygotuj karteczki z produktami do jedzenia i picia – wytnij karteczki poruszając się wzdłuż przerywanych linii,
- wypróbuj stół i karteczki – karteczki włóż w miejsce, gdzie stół jest przecięty wzdłuż przerywanej linii.



Jesteś gotowy/a do rozgrywk!

# Instrukcja gry

## Food Jedzenie

### Liczba graczy: 2-5



## → KROK 1

Gracz 1 rozpoczyna grę - zakrywa przed pozostałymi graczami swój stół oraz obrazki z jedzeniem i piciem.

## → KROK 2

Gracz 1 (wciaż w ukryciu przed pozostałymi graczami) nakrywa stół produktami do jedzenia i pica, które lubi - wybrane karteczki wkłada w przecięte miejsce na blacie stołu.

## → KROK 3

- Pozostali gracze mają za zadanie odgadnąć, co lubi jeść i pić Gracz 1 oraz nakryć swoje stoły w taki sam sposób.

- Gracze kolejno zadają pytania:

Do you like...?  
(Czy lubisz...?),

wymieniając wybrane produkty, np.:

Do you like carrots?  
(Czy lubisz marchewki?)\*

\* Wersja rozszerzona wypowiedzi:

What do you like eating/drinking? Do you like carrots?  
(Co robisz jeść/pić? Czy lubisz marchewki?)

## → KROK 4

- Jeśli gracz zadający pytanie nie odgadł, co lubi Gracz 1, to Gracz 1 odpowiada:

No, I don't. (Nie, nie lubię)\*\*

\*\*Wersja rozszerzona wypowiedzi:

No, I don't. I don't like carrots.  
(Nie, nie lubię. Nie lubię marchewek)

- Jeśli któryś z graczy odgadł, co lubi Gracz 1, to Gracz 1 odpowiada:

Yes, I do. I like carrots.  
(Tak, lubię. Lubię marchewki)

- Gra trwa, aż do odgadnięcia wszystkich produktów wybranych przez Gracza 1.
- Po zapytaniu o wszystkie produkty gracze sprawdzają czy ich stoły są nakryte tak samo.

## KROK 5

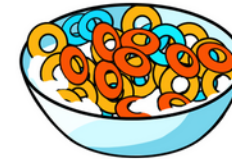
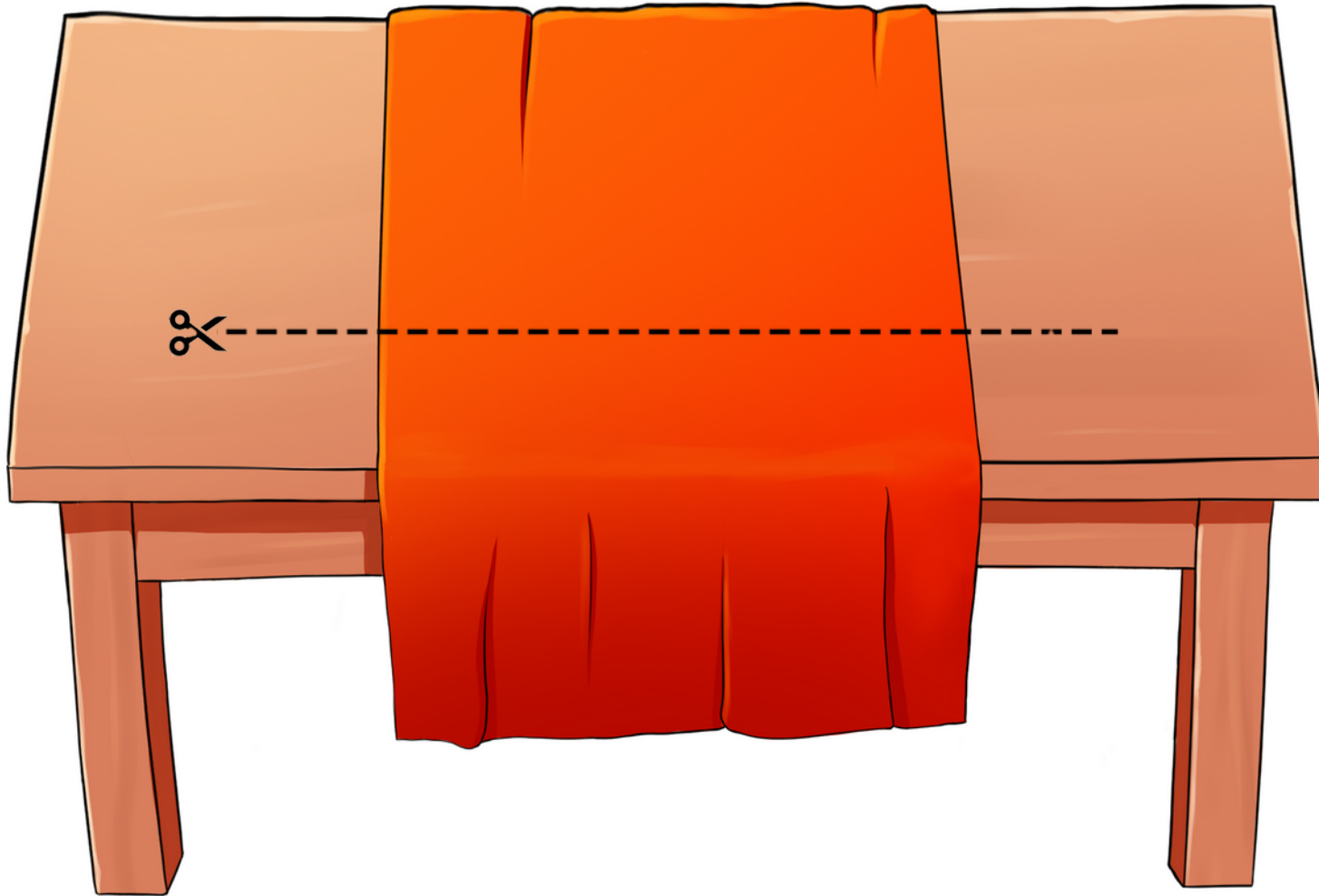
- Po zakończeniu rozgrywki przez Gracza 1, kolejny z graczy (w ukryciu) nakrywa swój stół zgodnie z własnymi preferencjami.
- Czynnności powtarzają się, aż do odgadnięcia wszystkich produktów ułożonych na stole.\*\*\*

\*\*\* Grę można urozmaicić poprzez:

- zwiększenie liczby produktów – dorysowanie własnych produktów – pusta tabela na produkty została dołączona na osobnej planszy,
- wymienienie karteczek z obrazkami na karteczki z napisami (z zestawu karteczek).



# Food





# Food

