

ZESTAW KART DLA NAUCZYCIELA

ELEMENTY BURZY MÓZGÓW

POZIOM 3

2

AS
GO

AUTONOMICZNY SYSTEM
GRYWALIZACJI OFFLINE

NAGRODY 

OCZEKIWANE



1

NAGRODY 

NIEOCZEKIWANE



2

NAGRODY 



WYMIERNE

3

NAGRODY 



NIEWYMIERNE

4

NAGRODY 

KOMPETYTYWNE



5

NAGRODY 

NIEKOMPETYTYWNE



6


NAGRODY 




POJEDYNCZE




7

NAGRODY 



ZESTAWY



8

NAGRODY 



ZA WYNIK



9

NAGRODY 



ZA UKOŃCZENIE



10

NAGRODY 



ZA ROZPOCZĘCIE



11

NAGRODY 



ZA NIC



12

NAGRODY 

**PRYZNAWANE
ZA KAŻDYM RAZEM**

13

NAGRODY 

**PRYZNAWANE
CO USTALONY CZAS**

14

NAGRODY 

**PRYZNAWANE
CO OKREŚLONĄ
CZĘSTOTLIWOŚĆ**

15

NAGRODY 

**PRYZNAWANE
LOSOWO**

16

**POZIOM
MOTYWACJI** 

AMOTYWACJA

17

**POZIOM
MOTYWACJI** 

**POZIOM
MOTYWACJI**

18

**POZIOM
MOTYWACJI**



**ZEWNĘTRZNA:
INNI TO ROBIĄ**



19

**POZIOM
MOTYWACJI**



**ZEWNĘTRZNA:
TO SIĘ PRZYDAJE**



20

**POZIOM
MOTYWACJI**



**ZEWNĘTRZNA:
MOJE CELE
SĄ ZBIEŻNE**



21

**POZIOM
MOTYWACJI**



WEWNĘTRZNA



22

**EFEKTY
KSZTAŁCENIA**



ZAPAMIĘTYWANIE



23

**EFEKTY
KSZTAŁCENIA**



ROZUMIENIE



24

**EFEKTY
KSZTAŁCENIA**



STOSOWANIE



25

**EFEKTY
KSZTAŁCENIA**



ANALIZOWANIE



26

**EFEKTY
KSZTAŁCENIA**



EWALUOWANIE



**EFEKTY
KSZTAŁCENIA** ▲



TWORZENIE

28

TYP ZADANIA □

ALBUM

29

TYP ZADANIA □

BADANIE

30

TYP ZADANIA □

FISZKI

31

TYP ZADANIA □

INFOGRAFIKA

32

TYP ZADANIA □

KONFLIKT

33

TYP ZADANIA □

LIFE&LIFESTYLE

34

TYP ZADANIA □

ŁAMIGŁÓWKI

35

TYP ZADANIA □

MEMY

36



INSPIRACJA



GRA

46

ESTETYKA



FANTASY

47

ESTETYKA



SCIENCE FICTION

48

ESTETYKA



POST-APOKALIPSA

49

ESTETYKA



BAŚŃ

50

ESTETYKA



CYBERPUNK

51

ESTETYKA



SURVIVAL

52

ESTETYKA



KRYMINAŁ

53

ESTETYKA



**REALIA
HISTORYCZNE**

54

ESTETYKA



**ŚWIAT
ALTERNATYWNY**

55

ESTETYKA



SUPERBOHATEROWIE

56

ESTETYKA



**ZWIERZĘCA
PERSPEKTYWA**

57

**GENERATOR
FRAJDY**



FANTAZJA

58

**GENERATOR
FRAJDY**



OPOWIEŚĆ

59

**GENERATOR
FRAJDY**



WYZWANIA

60

**GENERATOR
FRAJDY**



DRUŻYNA

61

**GENERATOR
FRAJDY**



ODKRYCIA

62

**GENERATOR
FRAJDY**



EKSPRESJA

63

**MOTYWATORY
WEWNĘTRZNE**



AKCEPTACJA



64

**MOTYWATORY
WEWNĘTRZNE**



CIEKAWOŚĆ



65

**MOTYWATORY
WEWNĘTRZNE**



HONOR



66

**MOTYWATORY
WEWNĘTRZNE**



IDEALIZM



67

**MOTYWATORY
WEWNĘTRZNE**



PORZĄDEK



68

**MOTYWATORY
WEWNĘTRZNE**



AKTYWNOŚĆ



69

**MOTYWATORY
WEWNĘTRZNE**



ZBIERANIE



70

**MOTYWATORY
WEWNĘTRZNE**



SPOŁECZNOŚĆ



71

**MOTYWATORY
WEWNĘTRZNE**



STATUS



72

**ELEMENTY
GIER**



HANDEL

73

**ELEMENTY
GIER**



WYMIANA

74

**ELEMENTY
GIER**



UMIEJĘTNOŚĆ

75

**ELEMENTY
GIER**



WYPOSAŻENIE

76

**ELEMENTY
GIER**



**ZABLOKOWANA
ZAWARTOŚĆ**

77

**ELEMENTY
GIER**



AWATAR

78

**ELEMENTY
GIER**



BOSS FIGHT

79

**ELEMENTY
GIER**



BAZA

80

**ELEMENTY
GIER**



WALUTA

81